

2023 彰化縣建縣 300 年 X PaGamO 素養學習競賽計畫

壹、競賽計畫緣起

科技、網路與學習載具為現今學生的學習帶來更多的風貌，也擴大了自主學習的可能性。適逢彰化建縣滿 300 年，彰化縣數位學習推動辦公室與 PaGamO 團隊合作，規劃彰化專屬世界之電競賽活動，期望藉由線上知識競賽，培養學生對在地的文化認同感，並推廣數位學習平臺的便利性。

貳、辦理單位

主辦單位：彰化縣政府教育處

承辦單位：彰化縣數位學習推動辦公室、彰化縣教育網路中心

協辦單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司台灣分公司

參、計畫目的：

- 一、提供學生展現平時閱讀素養培力成果的舞台。
- 二、促進學生遊戲化學習的樂趣與自主學習動機。
- 三、提升學生對彰化縣內歷史文化的認識，並培養對家鄉的認同感。

肆、競賽說明

一、參賽資格

- (一) 國小組：縣內國小 4 至 6 年級學生。
- (二) 國中組：縣內國中 7 至 9 年級學生。

二、競賽時程

- (一) 競賽前暖身練習：2023/10/02(一)~2023/11/03(五)
(將配合彰化世界任務釋出題庫，選手可於此提前練習)
- (二) 正式競賽時間：2023/11/6(一)12:00~2023/11/10(五)18:30
- (三) 睡眠時間：為鼓勵選手保持良好作息，電競賽場將於**每晚 23 點至早上 7 點 執行禁用時段**。於禁用時段內，所有玩家無法於競賽地圖中攻擊或訓練土地，所有玩家強制處於假期模式中。

三、競賽規則

- 各場次將分為國中組、國小組兩組賽場，於賽場開放期間，選手可隨時按「暫離」之後再進場繼續比賽。
- (一) 競賽地圖：奪寶信號，玩家將被隨機分配位置。
 - (二) 競賽題目：PaGamO 素養學習之數位素養任務、彰化建縣 300 年任務-我是正港入彰化人。
 - (三) 競賽賽制：
開放具參賽資格之學生參賽，採個人積分制，不需組隊，每位選手可

挑戰「個人積分賞」及「數位素養高手賞」，「個人積分賞」由國小、國中各組積分前 3%之選手獲得；「數位素養高手賞」由國小、國中各組答題完成率達 90%且平均答題正確率前 20 名之選手獲得，共計 40 位，一位選手於同組賽事中可重複獲得兩種獎項。

(四) 成績計算：

1. 積分計算方式：

(1) 答對題組數 x 5 + 一般地形積分 x 5

(2) 答對題組數 x 5 + 寶藏地形積分 x 30

(3) 視佔領的地形類型來計算地形積分，若佔領寶藏地形，只計算寶藏地形積分，不會重複計入一般地形積分。

2. 若該題組回答錯誤，此題組不列入得分。

3. 若題庫內所有題組均作答完畢則重複答題；重複回答正確不計入個人得分，但仍可進攻寶藏地形獲得積分。

4. 若遇積分相同之情形，依率先達到最終積分時間為判定基準。

四、報名方式

(一) 無須填寫報名表單。

(二) 進入彰化縣閱讀素養世界後，點擊左邊功能選單的「奪寶信號」，確認所符合參賽資格的對應組別場次，按下右方的「進場」按鈕，選擇角色人物後看到比賽倒數畫面即表示報名完成，待比賽正式開始即可開始挑戰答題。

五、獎勵辦法

本次電競賽所派發之虛擬寶物獎勵，將於電競賽結束後，統一派發至得獎玩家於「彰化縣_PaGamO 素養學習」專屬世界之背包內；實體獎品則由主辦單位聯繫各校，協助獲獎學生處理後續領獎事宜。

(一) 參賽獎：凡於各場賽事任一組別比賽有答題紀錄的選手，即可獲得特殊道具一只。

(二) 個人積分賞：各組別個人賽積分前 3%選手可獲得特殊地形一只、獎狀一只。

(三) 數位素養高手賞：各組別個人答題完成率達 90%且平均答題正確率前 20 名選手可獲得稀有地形一只、PaGamO 周邊商品一組、獎狀一只。

(四) 校園響應獎：國小組、國中組合併評比，由全縣參賽總人次比例最高的前三名學校獲得，其計算方式為「該校有參賽紀錄學生總人次 / 該校具參賽資格學生總人次」；若比率相同，則以「平均正確率」最高之學校獲獎。

1. 第一名獲獎學校可薦送 3 名教師敘嘉獎乙次及獎狀 5 張。

2. 第二名獲獎學校可薦送 2 名教師敘嘉獎乙次及獎狀 5 張。

3. 第三名獲獎學校可薦送 1 名教師敘嘉獎乙次及獎狀 5 張。

六、競賽違規行為

若有以下幾種違規行為，該參賽者成績無效不予採計並列入禁賽黑名單：

- (一) 報名組別非選手所屬年級。
- (二) 號召他人、使用多個帳號，刻意圍攻單一選手。
- (三) 單一帳號由選手本人以外之人士代為操作競賽。
- (四) 盜用其他選手帳號操作遊戲，影響其成績紀錄之盜用者。

伍、主辦單位對本計畫之競賽時程、規則及獎勵辦法等保有最終修改及解釋權利。